

NORMATIVA DEL FUTBOL 7

El fútbol 7 respeta al máximo las reglas de fútbol 11, excepto los siguientes puntos:

TERRENO DE JUEGO: Será de hierba artificial o césped, con unas dimensiones máximas de 90 x 60 mts y mínimas de 60 x 40 mts. Las porterías tendrán una medida de 2 x 6 mts.

ÁREA DE PENALTI Y ZONA DE FUERA DE JUEGO: En cada extremidad del terreno y a 13 mts. de distancia de cada línea de meta, se trazará una línea paralela a la portería y se unirá en sus extremos a la línea de banda. A una distancia de 9 metros de cada poste de la portería y trazando una línea perpendicular entre la línea de meta y la línea denominada de 13 mts., se conformará el área de penalti. La superficie comprendida entre la línea de 13 mts. y la línea de meta se llamará zona de fuera de juego.

NÚMERO DE JUGADORES: El partido será jugado por dos equipos compuestos cada uno por 7 jugadores, de los cuales uno será guardameta. En el partido se pueden presentar, además, 5 suplentes los cuales pueden entrar en el terreno de juego en cualquier momento del partido, y después de que el jugador a quien sustituya haya abandonado el terreno de juego, siempre por el centro del campo. Los jugadores sustituidos pueden volver a participar en el juego. No se permitirá el juego con menos de 6 jugadores por equipo. No se podrán inscribir más de 18 jugadores por equipo.

EL PENALTI: El punto de ejecución de penalti se situará a 9 mts. de la línea de meta. Los jugadores deberán estar en el interior del campo de juego, pero fuera de la línea de 13 mts, salvo el jugador que va a lanzar el penalti, debidamente identificado y el portero adversario.

TIROS LIBRES: Todos los tiros libres son directos, excepto las faltas que se produzcan dentro de las áreas de penalti, en las cuales se aplicará el reglamento de la Real Federación Española de Fútbol. Todos los jugadores del equipo contrario deben estar a una distancia mínima de 6 mts.

SAQUE DE META: Cuando el balón haya traspasado la línea de meta habiendo sido jugado en último término por un jugador del bando atacante, se sacará desde la línea de saque paralela a la de portería, que estará situada a 4 mts. de la línea de meta. Cualquier otra incidencia no contemplada en este reglamento, se aplicará la normativa vigente de la Federación de Fútbol.

REGLAMENTO DE FRONTENIS

- 1 - Se jugará todos contra todos.
- 2 - Los partidos se jugarán al mejor de 30 tantos o al que mayor número de tantos llugo a la hora de duración del mismo (sin prórroga).
- 3 - Se disputarán Cuartos de Final (las ocho parejas con más puntos conseguidos durante el campeonato); Semifinales y Finales.

NORMATIVA DE INSCRIPCIÓN A LAS ACTIVIDADES

Las actividades propuestas POR EL AYUNTAMIENTO se pagarán por ingreso bancario en el siguiente número de cuenta:
CAJA RURAL DE NAVARRA. nº 3008 0270 52 1884501329

Añadiendo en el concepto el **NOMBRE Y DOS APELLIDOS DEL ALUMNO MÁS EL NOMBRE DE LA ACTIVIDAD A REALIZAR**. En el caso de la inscripción **AQUAGYM** por semanas, deberá indicar además la semana en la que se inscribe.

Para que la inscripción sea válida en las actividades propuestas por el Ayuntamiento de Navarrete, se deberá entregar en las **OFICINAS MUNICIPALES** la **SOLICITUD DE INSCRIPCIÓN** correctamente cumplimentada, y el **JUSTIFICANTE BANCARIO** del ingreso en la actividad seleccionada.

El horario podrá variar en función del número de inscritos y grupos resultantes.

Para darse de **baja** en la actividad inscrita, **OBLIGATORIA Y ÚNICAMENTE** se deberá de presentar **POR ESCRITO Y FIRMADO POR EL TITULAR** en las Oficinas Municipales de Navarrete. El profesor solo verificará la asistencia a clase, no puede dar de baja. No se devolverá el importe si la baja se realiza una vez comenzada la actividad.

El Ayuntamiento de Navarrete se reserva la facultad de suspender las clases en determinadas momentos, si otras actividades requieren el uso destinado a las clases y no hubiera otra alternativa para desarrollar el programa.

Nombre y Apellidos:		Edad:	
Dirección:			
Población:		Código Postal:	
Teléfono:		D.N.I.:	
Actividad a la que se inscribe:			
Fecha de inicio:		Fecha final:	

horarios de verano

BIBLIOTECA MUNICIPAL DE NAVARRETE

De lunes a viernes de **10.00 a 14.30 h.**

PISCINAS MUNICIPALES

Del 6 de Junio al 6 de Septiembre.
De **11.00 a 21.00 h.** (todos los días)

OFICINAS MUNICIPALES

De lunes a viernes de **10.00 a 14.00 h.**

OFICINA DE TURISMO

Del 22 de Junio al 6 de Septiembre.
De **10.00 a 13.00 h.** y de **16.30 a 19.00 h.**, de lunes a sábado.
De **10.00 a 13.30 h.** los domingos



VOY Y VENGO DE FIESTAS

27 de JUNIO
FIESTAS DE LARDERO

18 de JULIO
FIESTAS DE ARENZANA

25 de JULIO
FIESTAS DE HUERCANOS

19 de SEPTIEMBRE
FIESTAS DE LOGRONO

Al igual que en años anteriores, el Ayuntamiento de Navarrete facilita un servicio de transporte para poder disfrutar de las fiestas de los pueblos de alrededor durante el verano.

Para sacar los tickets de autobús no tenéis más que acercaros a las **Oficinas Municipales**.

El precio de este año es de **9 € ida y vuelta**.

Horarios:
IDA: 23.30 y 00.30 horas
VUELTA: 05.00 y 06.00 horas

Para que el servicio funcione será necesario cubrir 28 plazas del autobús.



ORGANIZA Y SUBVENCIONA
AYUNTAMIENTO DE NAVARRETE
www.ayuntamientonavarrete.org

verano **2009**
Navarrete



APUNTATE AL CAMPAMENTO URBANO

Participantes:
Niños en edad escolar nacidos del año 1997 al 2001.
Horario del Campamento Urbano:
De **9.00 a 14.00 h.**
Plazo de inscripción:
Del 1 al 12 de JUNIO en las Oficinas del Ayto.

APOYO ESCOLAR
GYMKANAS
JUEGOS DE PISTAS
TALLERES CREATIVOS
COCINA
VALORES
DEPORTES
FIESTAS



LUDOTECA DE VERANO

JUNIO	1ª QUINCENA JULIO	2ª QUINCENA JULIO	1ª QUINCENA AGOSTO	2ª QUINCENA AGOSTO	SEPTIEMBRE
Del 24 al 30	Del 1 al 15	Del 16 al 31	Del 3 al 14	Del 20 al 31	Del 1 al 7
CUOTA NIÑOS EMPADRONADOS					
20 €	43 €	43 €	43 €	38 €	20 €
CUOTA NIÑOS NO EMPADRONADOS					
27 €	69 €	69 €	69 €	67 €	27 €

ANIMACIÓN A LA LECTURA
TALLERES **MÚSICA** GYMKANAS
APOYO ESCOLAR **FIESTAS** JUEGOS